

Mouvement uniformément accéléré en relativité restreinte

Comment définir une particule animée d'une accélération uniforme en relativité restreinte?

L'espace de la relativité restreinte est l'espace affine réel de dimension 4 d'espace vectoriel \mathbb{R}^4 de Minkowski muni de la métrique $\eta = \text{diag}(1, -1, -1, -1)$. Soit \mathbf{O} un observateur inertiel dont la ligne d'univers est la droite $(O_0, \mathbf{t} \mathbb{R})$ où \mathbf{t} est sa quadrivitesse (c'est à dire un vecteur unitaire de genre temps orienté vers le futur) et où O_0 est sa position à l'origine de son temps propre t . A un instant t nous notons par $\mathcal{R}_O = (O, \mathbf{t}, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ le repère η -orthonormé dit repère de l'observateur \mathbf{O} où O est sa position à cet instant sur sa ligne d'univers.

La base $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ est la base du sous-espace vectoriel de dimension 3 le supplémentaire η -orthogonal à \mathbf{t} , il définit l'espace physique de O à l'instant considéré.

\mathbf{O} observe une particule M non inertielle de ligne d'univers \mathcal{L}_M . Cette ligne peut être décrite par ses coordonnées paramétriques dans le repère $\mathcal{R}_{O_0} = (O_0, \mathbf{t}, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ avec pour paramètre le temps propre τ tel que le vecteur tangent

$\frac{dM}{d\tau}$ est unitaire. Ce vecteur définit la quadrivitesse de M par rapport à O . qV est un quadrivecteur de genre temps orienté vers le futur : $\langle qV, qV \rangle = 1$. (voir figure)

Soit $M(\tau) = (t(\tau), x(\tau), y(\tau), z(\tau))$ les équations paramétriques de \mathcal{L}_M . On a

$$qV = \frac{dM}{d\tau} = \left(\frac{dt}{d\tau}, \frac{dx}{d\tau}, \frac{dy}{d\tau}, \frac{dz}{d\tau} \right)$$

On pose $\Gamma = \frac{dt}{d\tau}$ (Γ est le facteur de Lorentz) et $V = \left(\frac{dz}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dx}{dt} \right)$ (V est la vitesse d'espace de M mesurée par O avec son temps propre t) : $qV = \Gamma(1, V)$.

La quadriaccélération qA de M s'écrit :

$$qA = \frac{d^2 M}{d\tau^2} = \left(\frac{d^2 t}{d\tau^2}, \frac{d^2 x}{d\tau^2}, \frac{d^2 y}{d\tau^2}, \frac{d^2 z}{d\tau^2} \right)$$

De la relation $\langle qV, qV \rangle = 1$ on déduit $\langle qV, qA \rangle = 0$ c'est à dire que le vecteur qA est orthogonal à qV , ce qui signifie que qA est un vecteur d'espace qui appartient à l'espace physique de M au temps τ . cet espace est un sous-espace vectoriel de dimension 3 de \mathcal{M}^4 , supplémentaire orthogonale de la droitevectorielle de vecteur qV . On remarque immédiatement que le quadrivecteur non nul qA ne peut être constant puisque la ligne d'univers est nécessairement courbe. En deux points distincts de \mathcal{L}_M les vecteurs qA ne sont pas parallèles. Donc pour définir une accélération uniforme de M nous ne pouvons qu'imposer que la norme de qA est constante : $\langle qA, qA \rangle = -a^2$. Nous imposons pour la définition d'un mouvement uniformément accéléré l'hypothèse supplémentaire : la ligne d'univers \mathcal{L}_M est plane dans un plan Π contenant le vecteur \mathbf{t} . En particulier il n'y a pas de torsion.

A présent nous pouvons définir un repère η -orthonormé lié à la particule M en prenant pour plan Π le plan $(M, \mathbf{t}, \mathbf{i})$. Posons $W1 = \frac{qA}{a}$ où a est la constante réelle positive définissant l'accélération uniforme, $W2 = \mathbf{j}$ et $W3 = \mathbf{k}$ sont des vecteurs constants. Le repère $\mathcal{R}_M = (M, qV, W1, W2, W3)$ définit le repère de la particule. Dans le repère \mathcal{R}_{O_0} les données du mouvement uniformément accéléré sont :

$$\begin{aligned}
 O_0 M(\tau) &= (t(\tau), x(\tau), 0, 0) \\
 qV &= \Gamma(1, v, 0, 0); \quad v = \frac{dx}{dt}; \quad \Gamma^2(1 - v^2) = 1 \\
 (1) \quad qA &= \frac{d\Gamma}{d\tau}(1, v) + \Gamma(0, \frac{dv}{d\tau})
 \end{aligned}$$

Finalisons le calcul de qA :

$$\frac{d\Gamma}{d\tau} = \Gamma \frac{d\Gamma}{dt} \text{ avec la dérivée de l'équation (1) : } \Gamma \frac{d\Gamma}{dt}(1 - v^2) - \Gamma^2 v \frac{dv}{dt} = 0 \Rightarrow \frac{d\Gamma}{dt} = \Gamma^3 v \frac{dv}{dt}$$

On en déduit : $qA = \Gamma^4 \frac{dv}{dt}(v, 1, 0, 0)$ et $\langle qA, qA \rangle = -a^2 \Rightarrow a = \Gamma^3 \frac{dv}{dt}$

en remarquant que a et $\frac{dv}{dt}$ doivent être de même signe. On en déduit la valeur de la quadriaccélération et le premier vecteur d'espace W1 unitaire de l'espace physique de M :

$$\begin{aligned}
 qA &= \Gamma a (v, 1, 0, 0) \\
 W1 &= \Gamma (v, 1, 0, 0)
 \end{aligned}$$

Boost tangent le long de la ligne d'univers

Notons par B la matrice de passage entre les deux bases des deux repères \mathcal{R}_{O_0} et \mathcal{R}_M ,

$$(2) \quad B = \begin{pmatrix} \Gamma & v\Gamma & 0 & 0 \\ v\Gamma & \Gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

B est manifestement une matrice de Lorentz, cest le boost tangent le long de la ligne d'univers de M. B est une fonction du temps propre τ .

Remarque : B provient des calculs du § précédent. En fait l'expression de B s'obtient directement à partir du vecteur

$qV = \Gamma(1, v, 0, 0)$ et du vecteur normé orthogonal $W1 = \Gamma(v, 1, 0, 0)$ qui ne nécessite pas les calculs précédents. Disons que B est bien le boost de la droite tangente de \mathcal{L}_{M1} en $M(\tau)$, ligne d'univers d'un point M1 inertiel qui coïncide avec $M(\tau)$ et de quadriitesse qV. B est alors le **boost tangent** en $M(\tau)$ de la ligne d'univers \mathcal{L}_M au point $M(\tau)$ à un instant τ et bien sûr B est une fonction de τ . (voir figure)

Calculons la matrice de l'algèbre de Lie associée à B que l'on note Λ . Par définition on a :

$$\Lambda = B^{-1} \frac{dB}{d\tau} = \eta^T B \eta \frac{dB}{d\tau}$$

en remplaçant dans le calcul de Λ : $\frac{dv}{d\tau}$ par $\Gamma \frac{dv}{dt} = \frac{a}{\Gamma^2}$ et $\frac{d\Gamma}{d\tau}$ par $\Gamma \frac{d\Gamma}{dt} = a v \Gamma$ et en simplifiant avec la relation (1) on obtient l'expression remarquable de Λ :

$$\Lambda = \begin{pmatrix} 0 & a & 0 & 0 \\ a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On remarque que la matrice Λ est constante et que la solution de l'équation différentielle linéaire du premier ordre

$$\frac{dB}{d\tau} = B \Lambda \text{ est}$$

$$B(\tau) = K e^{\tau \Lambda} = K \begin{pmatrix} \text{Cosh}[a \tau] & \text{Sinh}[a \tau] & 0 & 0 \\ \text{Sinh}[a \tau] & \text{Cosh}[a \tau] & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

la matrice K est reliée aux conditions initiales. Pour $\tau = 0$ $M(0)$ est en O et les deux repères \mathcal{R}_{O_0} et $\mathcal{R}_{M(0)}$ coïncident K est alors la matrice unité.

On en déduit les équations paramétriques de la ligne d'univers :

$$\Gamma(\tau) = \frac{dt}{d\tau} = \text{Cosh}(a \tau)$$

$$\Gamma(\tau) v(\tau) = \frac{dx}{d\tau} = \text{Sinh}(a \tau)$$

d'où $M(\tau) = (t(\tau), x(\tau), 0, 0) = \left(\frac{1}{a} \text{Sinh}(a \tau), \frac{1}{a} (\text{Cosh}(a \tau) - 1), 0, 0 \right)$
car $M(0)$ est en O_0

On a donc la propriété suivante les sous-groupes à un paramètre du groupe de Poincaré-Lorentz caractérisent les mouvements relativistes uniformément accélérés.

Rappelons à présent que la matrice Λ intervient dans la règle de dérivation d'un point ou d'un vecteur défini par ses composantes W dans le repère mobile \mathcal{R}_M selon la formule :

$$\left(\frac{dW}{d\tau} \right)_{\mathcal{R}_{O_0}} = \left(\frac{dW}{d\tau} \right)_{\mathcal{R}_M} + \Lambda W \quad (3)$$

comme premier exemple calculons la quadriaccélération qA en dérivant par rapport à τ la quadrivitesse de composantes $W = (1, 0, 0, 0)$ dans \mathcal{R}_M . On obtient les composantes de qA dans \mathcal{R}_M la dérivée relative étant nulle :

$(0, a, 0, 0)$ et en multipliant à gauche par B (exprimé en (2)) on obtient qA par ses composantes dans $\mathcal{R}_{M(0)}$:

$$qA = B \frac{dW}{d\tau} = a \Gamma (v, 1, 0, 0).$$

Quadrivitesse et quadriaccélération d'un point N voisin de M , au repos par rapport à M

Soit maintenant un point N au repos dans \mathcal{R}_M et de coordonnées dans \mathcal{R}_M $X = (0, x, 0, 0)$; x est une constante et N décrit une ligne d'univers paramétrée par τ . Notons par $W = \frac{dN}{d\tau}$ son vecteur tan-

gent, son calcul s'obtient simplement en appliquant la règle de dérivation dans le repère mobile \mathcal{R}_M .

$$\frac{dN}{d\tau} = \frac{dON}{d\tau} = \frac{dOM + dMN}{d\tau} = qV + \frac{dMN}{d\tau}; \quad \text{avec} \quad \frac{dMN}{d\tau} = \Lambda X = (ax, 0, 0, 0)$$

d'où les composantes de W dans \mathcal{R}_M : $(1 + ax, 0, 0, 0)$.

On remarque que τ n'est pas le temps propre de de la particule N car $\langle W, W \rangle = (1 + ax)^2$.
Le temps propre de N, noté s , est déterminé par la relation

$$\begin{aligned} \left\langle \frac{dN}{ds}, \frac{dN}{ds} \right\rangle &= 1 \\ &= \left(\frac{d\tau}{ds} \right)^2 \left\langle \frac{dN}{d\tau}, \frac{dN}{d\tau} \right\rangle \\ &= \left(\frac{d\tau}{ds} \right)^2 (1 + ax)^2 \end{aligned}$$

On en déduit le facteur de Lorentz de N relativement à \mathcal{R}_M :

$$\frac{d\tau}{ds} = \frac{1}{1 + ax}$$

Remarque : dans ces calculs le facteur ax est en fait $\frac{ax}{c^2}$ (avec $c=1$) si bien qu'il est sans dimension. On voit que la synchronisation des horloges dans \mathcal{R}_M n'est pas possible. On remarque aussi que la quadrivitesse de N est la même que celle de M.

Calculons la quadriaccélération de N :

$$\frac{d^2 N}{ds^2} = \frac{d\tau}{ds} \frac{d}{d\tau} \left(\frac{dN}{d\tau} \frac{d\tau}{ds} \right) = \left(\frac{d\tau}{ds} \right)^2 \frac{d^2 N}{d\tau^2}$$

avec

$$\frac{d^2 N}{d\tau^2} = \frac{d}{d\tau} \left(\frac{dN}{d\tau} \right) = \frac{d}{d\tau} \left(qV + \frac{dMN}{d\tau} \right) = qA + \frac{d^2 MN}{d\tau^2}$$

$$\frac{d^2 MN}{d\tau^2} = \frac{d}{d\tau} (\Lambda X) = \Lambda^2 X = (0, a^2 x, 0, 0)$$

d'où la quadriaccélération de N par ses composantes dans \mathcal{R}_M

$$qA_N = \frac{d^2 N}{ds^2} = \frac{1}{(1+ax)^2} (0, a + a^2 x, 0, 0) = (0, \frac{a}{1+ax}, 0, 0)$$

Ceci montre que N est uniformément accéléré avec pour valeur constante $a' = \frac{a}{1+ax}$

Nous proposons un calcul encore plus simple pour qA_N :

Dans \mathcal{R}_M qV_N a pour composantes $(1, 0, 0, 0)$

donc

$$qA_N = \frac{dqV_N}{ds} = \frac{dqV_N}{d\tau} \frac{d\tau}{ds} = \frac{1}{1+ax} \frac{dqV_N}{d\tau} = \frac{1}{1+ax} qA = (0, \frac{a}{1+ax}, 0, 0)$$

